

## Партньори:

1 - Словакия, Братислава,  
професионална гимназия - Мода,  
приложни изкуства и

дърводелство

2 - България, Перник , ПГОТ „ Св.  
Иван Рилски“

3 - Турция, Маниса ,  
Професионална гимназия по  
туризъм

4- Португалия, COIMBRA,  
Двуетично обучение на глухи,  
слепи и слабовиждащи ученици с  
аутизъм на спектрални  
нарушения и с мултидефицитна и  
вродена слепота

## Мобилности:

В проекта предвиждаме 24 ученици и 8  
учители да посетят държавите-партньори  
по проекта-Португалия, Словакия, Румъ-  
ния и Турция:

\*\*\*\*\*

C1 - Игри в образованието, 11-2020, SLO

C2 – Игри в клас и лаборатория за правене на филми, 05-2022, RO

C3 - Нови идеи за класни игри, 03-2021, BG

C4 - Stories Power, 10-2021 , PTG

C5 - Значението на „Игралната грамотност“, 06-2022, TK



# ERASMUS +

“GAME LITERACY AND LEARNING“

„ИГРИТЕ В ОБУЧЕНИЕТО“

**ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ  
ПО ОБЛЕКЛО И ТУРИЗЪМ  
„Св.ИВАН РИЛСКИ“- Перник**



Address: 10, Sillistra str., Pernik  
tel. +359 /076 607053

e-mail: [pgot@abv.bg](mailto:pgot@abv.bg) , [www.pgotpemik.com](http://www.pgotpemik.com), [www.facebook.com/pgotpemik](http://www.facebook.com/pgotpemik)

## ЦЕЛИ НА ПРОЕКТА:

Да обменяме, споделяме и се възползваме от добри практики в областта на интегрирането на разнообразието от игри в образователния процес.

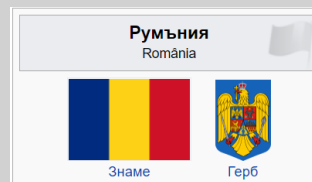


Да създадем устойчива игрална грамотност и подобряваща игровата грамотност в учебна среда в нашите училища.

## ERASMUS + "GAME LITERACY AND LEARNING"

„ИГРИТЕ В ОБУЧЕНИЕТО“

### Румъния



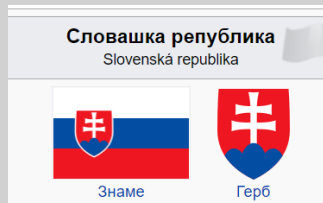
### Португалия



### Турция



### Словакия



### България



## Основни дейности по проекта:



Учениците и учителите ще участват в дейности, които ще бъдат под формата на семинари, ролеви игри, задачи за решаване на пробле-

ми, семинари, творчески лаборатории, онлайн игри, изграждане на екипи, сесии за творческо писане, интерактивни игри на живо, използване на QR в лов на съкровища, пленарни сесии, презентации, писане на новинарски статии, публична реч, панелни дискусии, посещения на местни власти, състезания и други. Ще има много подготвителни и заключителни дейности, извършвани чрез платформата eTwinning.

\*\*\*\*\*



\*\*\*\*\*



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union